TEAM
SONIC
RACING
TM

La llegada de una misteriosa invitación para participar en *La prueba definitiva de habilidad en carreras* despertó la curiosidad de nuestros héroes. Sonic, Knuckles y Tails acudieron ipso facto al punto de encuentro, por supuesto, y allí se encontraron con algún que otro amigo.

No tardaría en aparecer un extraño de lo más enigmático, un tanuki que decía llamarse Dodon Pa. El tanuki les explicó que su ayuda era de vital importancia, pues deseaba poner a prueba estos bólidos de carreras —los más avanzados de la historia— en estos peculiares circuitos.

Todo aquello parecía un poco extraño. ¿Quién sería ese tipo? ¿Podían fiarse de él? ¿No sería más que probable que todo fuera una de las maquinaciones del Dr. Eggman?

Estas preguntas necesitaban respuestas, respuestas que jamás encontrarían quedándose de brazos cruzados. Tendrían que ponerse manos a la obra y llegar al fondo de este asunto.

Y si eso suponía tener que ponerse al volante de bólidos aún en fase de prueba y correr a velocidades de vértigo por pistas de lo más alucinantes, a cuál más peligrosa y emocionante... pues qué se le iba a hacer.

EQUIPO SONIC

¡Ese trío formidable que forman Sonic, Tails y Knuckles vuelve a reunirse para demostrarle al mundo que son los más rápidos, los más listos y los más duros!

MILES "TAILS" PROWER

Tipo de vehículo: Técnica

El mejor amigo de Sonic está muy contento con su nuevo bólido, aunque se muere de ganas de hacerle unos apañitos y añadirle piezas para aprovechar todo su potencial.

SONIC THE HEDGEHOG

Tipo de vehículo: Velocidad

El erizo más rápido del mundo sale a la pista en el vehículo más rápido, claro.

Sí... Seguro que iba más rápido a pata, pero quiere dar una oportunidad a los demás...

KNUCKLES THE ECHIDNA

Tipo de vehículo: Potencia

Knuckles va siempre a por todas y encima tiene un bólido de lo más resistente con el que puede destrozar todo lo que intente ponerse en su camino.

EQUIPO ROSE

Amy, Chao y Big unidos para ganar. ¡Si te vas a poner a correr, al menos hazlo con estilo!

CHAO

Tipo de vehículo: Técnica

Esos Chao son tan adorables fuera de la pista como implacables dentro de ella. ¡Desean ganar a toda costa!

AMY ROSE

Tipo de vehículo: Velocidad

El sempiterno entusiasmo de Amy esconde un carácter competitivo a más no poder. Amy ha preparado su coche para asegurarse de tomar la delantera. ¡No os quedéis atrás, chicos!

BIG THE CAT

Tipo de vehículo: Potencia

¡Este grandullón amable y tranquilón ha dejado la caña de pescar y se ha puesto al volante!

EQUIPO VECTOR

Tres poderosas figuras en la lucha contra el mal unen fuerzas para convertirse en un equipo duro de batir.

SILVER THE HEDGEHOG

Tipo de vehículo: Técnica

A este protector psicoquinético proveniente del futuro le preocupa preservar la (supuesta) victoria de su equipo para gozo y disfrute de futuras generaciones.

BLAZE THE CAT

Tipo de vehículo: Velocidad

A esta elegante e interdimensional princesa le encanta dar un espectáculo majestuoso desde la misma línea de salida.

VECTOR THE CROCODILE

Tipo de vehículo: Potencia

Este detective de lo más escamoso tiene madera de ganador... siempre que haya pasta de por medio, claro.

EQUIPO OSCURO

Shadow, Rouge y Omega suelen anteponer sus propios intereses ante todas las cosas, pero ¿qué tal lo harán como equipo?

ROUGE THE BAT

Tipo de vehículo: Técnica

Esta cazatesoros profesional no suele irse de una fiesta con las manos vacías y no tiene ninguna intención de empezar ahora.

SHADOW THE HEDGEHOG

Tipo de vehículo: Velocidad

La forma de vida definitiva puede rivalizar con Sonic en todos los aspectos, tanto fuera como dentro de la pista.

E-123 OMEGA

Tipo de vehículo: Potencia

Omega goza de una fuerza y una determinación apabullantes, típico del último robot de la serie E fabricado por el Dr. Eggman.

EQUIPO EGGMAN

Es paradójico, pero este trío de malotes son bastante buenos... al volante. El motivo de su presencia en la prueba es muy cuestionable.

DR. EGGMAN

Tipo de vehículo: Técnica

El Dr. Eggman se ha tomado un descanso de tanta maquinación maniacoapocalíptica y está de buen rollito con sus archienemigos.

Mentira podrida... ¿Qué estará tramando realmente?

METAL SONIC

Tipo de vehículo: Velocidad

Metal Sonic es una réplica de nuestro héroe... una réplica malvada y robótica, claro. ¿Qué motivo le llevará a participar en esta carrera?

ZAVOK

Tipo de vehículo: Potencia

Zavok es un zeti de tomo y lomo y el antiguo líder de los Mortíferos Seis. Su presencia en la pista intimidará a más de un piloto.

CONTROLES BÁSICOS

Los controles en este manual hacen referencia a los usados en la versión para PC.

Los controles de juego se aplican a todos los personajes y a todos los modos de juego.

✪ La información aparecerá como un recuadro emergente.

Puedes cambiar la configuración de los controles en **Opciones**.

TÉCNICAS DE CARRERA

TURBO DE SALIDA

Para activar el turbo en la salida pulsa **Acelerar** con cada número de la cuenta atrás.

Si no pulsas en el momento justo podrías empezar con desventaja.

ACROBACIA

Siempre que tu vehículo vaya por el aire, podrás realizar acrobacias en cualquier dirección, con lo que evitarás los obstáculos y conseguirás cajas de objetos. ¡Si aterrizas bien activarás el turbo! Si haces varias acrobacias seguidas (hasta 3), conseguirás que el turbo dure aún más, pero ten cuidado al caer, ¡pues una mala caída te hará frenar!

DERRAPAR

El control al derrapar te permite tomar las curvas cerradas a gran velocidad. Mantén pulsado **Acelerar** al tomar una curva y mantén pulsado **Derrapar** para derrapar en esa dirección. Mientras derrapas podrás cambiar de dirección ligeramente. Seguirás derrapando hasta que sueltes **Derrapar**.

Al derrapar de manera continuada activarás el turbo, con lo que seguirás a toda velocidad cuando termines de derrapar.

PANELES ACELERADORES

Encontrarás paneles aceleradores en puntos estratégicos de cada circuito. Pasa por ellos y acelerarás automáticamente.

¡JUEGA EN EQUIPO!

En las carreras por equipos, cada jugador lleva su propio vehículo y forma parte de un equipo de tres jugadores. La clasificación total de los tres jugadores determina la posición final del equipo.

Colaborar con tus compañeros haciendo uso de los retroturbos, turbodúos y las cajas de objetos es vital para ir llenando el indicador de megaturbo, ¡un turbo con invencibilidad que os dará esa potencia adicional para conseguir la victoria!

RETROTURBO

Sigue el rebufo de un compañero para cargar el retroturbo. ¡Cuando abandones la zona de carga activarás el turbo y el indicador de megaturbo se cargará un poco!

TURBODÚO

Si un compañero va despacio o ha perdido el control de su vehículo, pasa a su lado todo lo cerca que puedas y haréis un turbodúo, así alcanzaréis una velocidad óptima de carrera ¡y cargaréis un poquito más el indicador de megaturbo! ¡Cuanto mayor sea la diferencia de velocidad, mayor será el acelerón!

MEGATURBO

Cuando veas que el indicador de megaturbo está lleno, pulsa **Megaturbo** y activarás el turbo y, además, serás invulnerable ante los ataques y choques con los obstáculos rompibles de la pista. Choca contra los oponentes para incrementar la duración del megaturbo.

¡Activa el megaturbo a la vez que tus compañeros y vuestro turbo durará aún más!

CAJAS DE OBJETOS

En ciertos puntos del trazado podrás obtener cajas de objetos. Cada caja de objetos se transforma en un wisp al azar (o en un grupo de tres) que podrán usarse para atacar a los contrincantes o para obtener cierta ventaja durante la carrera. Podrás ver el wisp obtenido en el recuadro del wisp.

Pulsa **Usar objeto** para activar los wisps.

CESIÓN DE OBJETOS

Si el wisp recibido no te es útil en ese momento, puedes cederlo a un compañero. Pulsa **Cesión de objetos** para ofrecer la caja de objetos. Si un compañero la acepta antes de que acabe el tiempo, le enviarás la caja de objetos y el megaturbo del equipo se cargará un poco.

Si un compañero te ofrece la caja de objetos, pulsa **Cesión de objetos** para aceptarla.

WISPS

Estos son los wisps que podrás encontrar en las cajas de objetos:

Cohete naranja
Un cohete destructivo que rebota en las paredes. ¡Prueba a dispararlo con rebote!

Águila carmesí
¡El águila carmesí da caza a tus oponentes y ataca!

Turbo blanco
¡Úsalo y acelerarás al instante!

Taladro amarillo
Tu vehículo contará con el poder del taladro amarillo: ¡serás invencible y activarás el turbo! ¡Al cargar contra los oponentes, harás que pierdan el control de sus vehículos!

Pincho rosa
El pincho rosa convertirá tu vehículo en un hueso duro de roer para tus contrincantes. ¡Al cargar contra un enemigo, harás que pierda el control de su vehículo!

Relámpago marfil
Para a tus oponentes con una serie de relámpagos en el momento oportuno.

Temblor gris
Por delante de los corredores surgirán de la tierra enormes pilares, creando peligrosos obstáculos para los oponentes.

Láser cian
Fríe a tus oponentes con este láser todopoderoso. Apunta con el láser a tu oponente durante unos instantes para hacer que pierda el control.

Ardor rojo
Deja un reguero de fuego a tu paso para bloquear el camino a tus rivales.

Vacío violeta
El vacío violeta transforma el espacio tiempo para absorber Rings, cajas de objetos e incluso ralentizar a tus oponentes. Actívalo cerca de un grupo de corredores para aprovecharlo al máximo.

Bomba negra
Ten mucho cuidado. ¡Esta bomba rebota antes de explotar a lo grande!

Cubo azul
El cubo azul no es un simple obstáculo para tus oponentes. Si lo dejas caer en el momento oportuno, puede usarse para bloquear un ataque.

Espectro jade
Usa esta aparición fantasmal para evitar todo tipo de daños, así como los obstáculos de la pista. ¡También te harás con el wisp del oponente más cercano!

Ritmo magenta
Ciega a tus oponentes con este caos musical. Alcanza a tus oponentes mientras están distraídos.

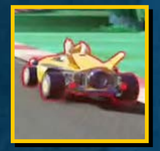
Invencibilidad
Serás invulnerable ante los ataques, las ralentizaciones y los obstáculos durante un tiempo. Choca con tus contrincantes para que pierdan el control.

RINGS

Recoge los Rings que te encuentres en las pistas. Al llevar Rings contigo aumentarás tu velocidad hasta un 30%, pero los perderás todos si pierdes el control o chocas con un obstáculo. Los Rings que tengas en posesión cuando alcances la línea de meta se convertirán en créditos que podrás usar en las cápsulas de modificación para conseguir cajas de bonus y modificaciones.

EQUIPO RIVAL

Tu equipo rival es el que te precede en la clasificación por equipos.



Los miembros del equipo rival aparecen resaltados en rojo. ¡Ataca a un rival para mejorar la posición de tu equipo y cargar el indicador de megaturbo!

TIPOS DE VEHÍCULOS

Los vehículos son de tres tipos:

Velocidad

Los vehículos de este tipo son los más veloces y provocan una explosión radial que repele a los oponentes y bloquea a los cohetes naranja y a las águilas carmesí cuando alcanzan un gran nivel de turbo por derrape.

Técnica

Los vehículos de tipo técnica toman las curvas con gran facilidad y pueden ir por superficies difíciles sin quedar ralentizados.

Potencia

Los vehículos de tipo potencia pueden chocar contra sus oponentes y atravesar obstáculos sin perder velocidad.

En los equipos de esta aventura se incluye un vehículo de cada tipo. Combina sus puntos fuertes para maximizar la ventaja de tu equipo.

PANTALLA DE JUEGO

CARRERA POR EQUIPOS

1. Tu personaje / Posición actual / Rings
2. Clasificación del equipo
3. Personaje del compañero / Posición actual
4. Wisp actual / Vueltas
5. Trazado y situación de los corredores
6. Cuadro de comunicación

CONTRARRELOJ

7. Indicador de megaturbo
8. Caja de objetos
9. Tiempo objetivo para cada medalla / Medallas conseguidas
10. Tiempo actual del circuito
11. Fantasma

PANTALLA DE RESULTADOS

Al final de cada evento se mostrarán los resultados de la siguiente manera:

Clasificación final

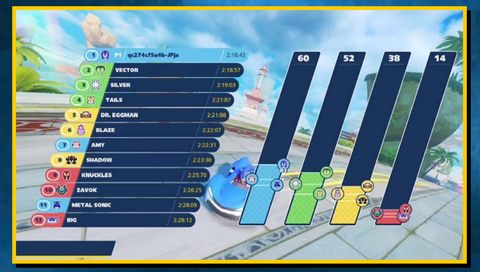
La posición final y el tiempo de cada piloto con el color de su equipo.

Puntuación total

Tu puntuación individual se calcula según las bonificaciones conseguidas por Rings, jugadas de equipo, tu posición final, etc. y, seguidamente, se aplica el factor dificultad. También se calcularán los créditos conseguidos.

Puntuación del equipo

Los puntos se asignan según las posiciones finales (15 al 1. °, 12 al 2. ° y luego 10, 9, 8, etc.) y luego se suman para cada equipo. El equipo con la puntuación total más alta gana.



La información que se muestra podría variar ligeramente según el tipo de evento.

Elige uno de los siguientes modos de juego en el menú principal:

AVENTURAS EN EQUIPO

Participa en una serie de carreras y otros eventos para descubrir la historia y dominar los principios básicos del juego. Supera las condiciones de cada evento para desbloquear el siguiente.

PARTIDA LOCAL

Elige las condiciones de carrera que quieras entre las opciones disponibles. Los personajes disponibles serán aquellos que hayas desbloqueado jugando a *Aventuras en equipo*.

JUEGA EN LÍNEA

¡Corre contra tus amigos y contra otros jugadores de todo el mundo!

ESTADÍSTICAS DEL JUGADOR

Un listado general de varias estadísticas de juego, como la distancia total recorrida, las carreras completadas y las acrobacias realizadas.

GARAJE

Usa las modificaciones para tunear tu vehículo y prueba distintos colores, etc.

CÁPSULAS DE MODIFICACIÓN

Usa los créditos conseguidos para adquirir cajas de bonus, piezas de rendimiento y piezas cosméticas.

OPCIONES

Cambia la configuración de los controles y las opciones de audio y vídeo.

CONSEJOS

Unos consejillos prácticos sobre técnicas de juego, tipos de carreras y las cajas de objetos.

CRÉDITOS

¡Echa un vistazo al equipo que ha hecho este juegazo!

PARTIDAS MULTIJUGADOR

Tanto las carreras multijugador como algunos de los eventos especiales pueden disputarse por hasta cuatro jugadores en el modo con pantalla dividida.

Cada jugador deberá contar con su propio mando para jugar.

Los jugadores adicionales tendrán que seleccionar **Unirse/Abandonar** en el menú principal o en la pantalla de modo de juego en *Partida local*. Puedes confirmar los cambios viendo el estado de multijugador en la parte inferior de la pantalla.

En la pantalla de selección de personaje de cada modo de juego, los jugadores usarán sus propios mandos para seleccionar personaje y equipo.

Según el modo de juego seleccionado se aplicarán algunas restricciones al modo multijugador:

Aventuras en equipo

Se puede jugar con un máximo de tres jugadores locales.

Los jugadores pueden elegir el personaje que deseen dentro de un mismo equipo.

Partida local

Al *Gran Premio* y la *Carrera de exhibición* pueden jugar hasta cuatro jugadores, que podrán elegir los personajes y equipos que deseen.

Contrarreloj solo puede disputarse por un jugador.

Juega en línea

Puede jugarse con doce jugadores en total, no importa si son locales o con conexión en línea. Estos podrán elegir a los personajes que quieran.

Los equipos se asignarán al azar o serán determinados por el anfitrión de la sala.

AVENTURAS EN EQUIPO

Participa en una serie de carreras y otros eventos para descubrir la historia. Supera las condiciones de cada evento para desbloquear el siguiente.

La primera vez que juegas solo podrás seleccionar personajes del equipo Sonic. A medida que avances en el juego irás desbloqueando más personajes.

FASES DE AVENTURAS EN EQUIPO

Pantalla del mapa

Elige una de las fases que estén disponibles. La primera vez que juegas solo podrás seleccionar la fase 1-1.

Elige las opciones de juego

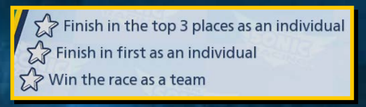
Decide la dificultad del juego, los personajes y la caja de bonus.

Diálogos

Irás desgranando la trama de la historia con los diálogos de los personajes. Sigue las indicaciones que aparecen en la pantalla para ver lo que dicen.

Empezar un evento

Además de las carreras por equipos, también tendrás a tu disposición carreras de Supervivencia, Desafíos Ring y pruebas para Temerarios, además de otros eventos. Mira las condiciones para superarlos en la pantalla principal, pues tendrás que adaptar tu estilo de conducción para superar el evento.



Superar el evento

Cuando cumples las condiciones mínimas de un evento por primera vez, desbloqueas los siguientes eventos de la aventura. La aventura continuará al seleccionar un evento nuevo que hayas desbloqueado en la pantalla del mapa.

PARTIDA LOCAL

Aquí gozarás de un control total sobre las condiciones y la configuración de carrera.

Las opciones disponibles variarán en función del tipo de juego seleccionado y las elecciones subsecuentes. Las opciones principales son las siguientes:

Modo de juego

Elige entre los siguientes modos de juego:

Gran premio:
Disputa una serie de carreras en cuatro pistas distintas.

Carrera de exhibición:
Corre en una sola pista.

Contrarreloj:
¡Elige un trazado y bate todos los récords! En la Contrarreloj comenzarás automáticamente con el turbo y continuarás dando vueltas hasta que te detengas usando el menú de pausa.

Tipo de carrera

Selecciona Carrera por equipos para correr en equipo, o Carrera normal para correr contra todos. Aquí también podrás establecer el nivel de *dificultad*.

☐ Dificultad

Elige entre *Normal*, *Difícil* o *Experta*. A mayor dificultad más rápidas serán las carreras.

Pista

Selecciona una zona y un trazado o la serie de carreras del Gran Premio que quieras disputar.

En la Carrera de exhibición también podrás configurar las siguientes opciones de carrera: número de equipos, número de vueltas y pistas inversas.

Al seleccionar las pistas inversas, el trazado quedará invertido de izquierda a derecha, ¡así parecerá un circuito nuevo!

Personaje

Cada jugador elige un personaje y, si así lo desea, el *equipamiento* y la *caja de bonus* de su vehículo. Seguidamente, deberá elegir *¡Listo!* para indicar que está preparado.

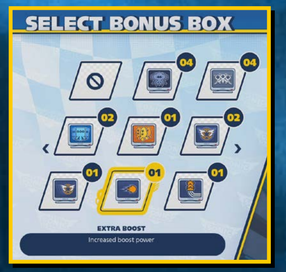
Equipo

Cada vehículo cuenta con tres espacios de modificación para piezas de rendimiento y un espacio preseleccionado para piezas cosméticas. Estas modificaciones cambiarán tanto el aspecto como las estadísticas del vehículo. A medida que avances en el modo *Aventuras en equipo*, irás desbloqueando modificaciones. También podrás adquirirlas en las **Cápsulas de modificación**.

Pásate por el **Garaje** para obtener más información sobre las piezas de rendimiento y cosméticas para tu vehículo.

Seleccionar caja de bonus

Selecciona una de las cajas *de bonus* disponibles. Podrás usarlas durante una carrera. Estas *cajas de bonus* ofrecen potenciamientos específicos y pueden adquirirse en las **Cápsulas de modificación** a cambio de créditos.



Selección de equipo

En algunos de los modos de las partidas multijugador, cada jugador podrá elegir el equipo al que unirse. Los personajes del mismo equipo colaborarán entre ellos y competirán contra los de los equipos rivales.

Récord personal y medallas

En la *Contrarreloj* podrás correr contra una repetición de tu mejor vuelta personal, otro corredor de distinto nivel o jugadores de un nivel superior. Intenta ir a su ritmo (si puedes) y descubrirás la forma más rápida de superar la pista.

JUEGA EN LÍNEA

Corre contra otros jugadores de todo el mundo.

Puedes seleccionar entre las siguientes opciones:

Matchmaking

Abre la sesión predefinida en línea y corre con jugadores al azar.

Partida rápida: Únete a una partida al azar.

Carrera por equipos: Únete a un evento cooperativo por equipos.

Normal: Únete a un evento todos contra todos.

En cada una de estas opciones podrás seleccionar *Competitiva*, para enfrentarte a jugadores de un nivel similar, o *No competitiva*, para correr contra todo tipo de jugadores.

Sigue las indicaciones que aparecen en la pantalla para seleccionar una partida y un personaje.

Crear sala personalizada

Crea una sala e invita a tus amigos. Como anfitrión, serás responsable de elegir la pista y las opciones de juego y de gestionar los equipos.

Si no hay suficientes jugadores, los espacios disponibles serán ocupados por personajes IA aleatorios.

Unirse a la sala

Busca las salas privadas de tus amigos y únete a ellas.

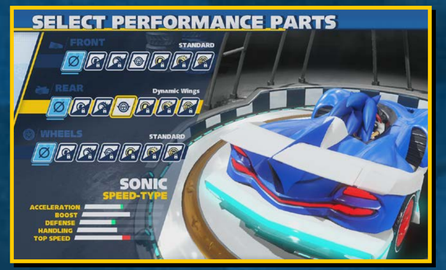
Invitar a tus amigos

Invita a tus amigos a que se unan directamente a una sala privada.

GARAJE

Modifica los vehículos de los jugadores con las piezas disponibles:

PERSONALIZAR PIEZAS DE RENDIMIENTO



Elige un personaje y luego *Parte delantera*, *Parte trasera* y *Ruedas* para modificar el vehículo. Las modificaciones disponibles aumentarán a medida que avanzas en *Aventuras en equipo* o al comprar *cápsulas de modificación*.

Las modificaciones cambian la imagen del vehículo y afectan a sus estadísticas:

Aceleración: La rapidez con la que aumenta la velocidad.

Turbo: La duración y potencia del turbo.

Defensa: La resistencia al chocar en la pista y ante los ataques.

Conducción: La capacidad de lidiar con las curvas más cerradas.

Velocidad máxima: La velocidad máxima a la que irá el vehículo.

La configuración de cada vehículo será el *equipamiento* predeterminado en cada modo de juego.

PERSONALIZAR PIEZAS COSMÉTICAS

Modifica la apariencia de tus vehículos. Elige el personaje o la configuración predeterminada que deseas modificar. Las configuraciones predeterminadas pueden aplicarse a cualquier personaje en la pantalla de selección de personaje al comenzar un evento.

☐ Kits de pintura

Elige un kit de pintura para determinar los colores disponibles y elige un color y una textura para cada parte del vehículo.

Algunos colores cuentan con partes brillantes que pueden colorearse.

☐ Calcomanías

Aplica una calcomanía al vehículo y elige los colores y la textura que desees en la paleta del kit de pintura.

☐ Bocinas

Elige una bocina personalizada para hacerte oír en la pista.

CÁPSULAS DE MODIFICACIÓN

Usa los créditos conseguidos para adquirir cajas de bonus, piezas de rendimiento y piezas cosméticas.

¡Nunca se sabe lo que obtienes, o sea que vuelve a probar suerte siempre que puedas!

Las cápsulas de modificación son de distintos tipos:

Rendimiento

Colores

Calcomanía

Bocina

Caja de bonus

Selecciona *Opciones* en el menú principal para abrir el menú de opciones. Sigue las indicaciones en la pantalla para cambiar la configuración de los controles y las opciones de audio y vídeo.

CONTROLES

Cada jugador podrá elegir entre dos tipos distintos de controles. En este manual se describe la configuración predeterminada del *Tipo A*.

AUDIO

Cambia la configuración del audio:

Volumen:
Configura el volumen general, de la música, los efectos sonoros y las voces de *1-100* (nivel predeterminado: *75*).

Comunicación durante el juego:
Para las comunicaciones entre compañeros podrás elegir entre *Activada*,*Texto* o *Desactivada*.

Idioma de las voces:
Configura el idioma de las voces.

VÍDEO

Cambia las opciones de visualización siguientes:

Gamma:
Configura el nivel de brillo medio de la imagen de *1-100* (nivel predeterminado: *75*).

Tutoriales:
Aquí podrás *Activar* o *Desactivar* los tutoriales del juego.

Idioma de los textos:
Selecciona el idioma de los menús y el texto del juego.

Selección de la visualización:
Elige el tipo de visualización.

Modo de visualización:
Elige entre *Pantalla completa, Modo ventana* o *ventana sin borde.*

Resolución de la visualización:
Elige la resolución.

Sincronización vertical:
Puedes *activarla* o *desactivarla*.

OPCIONES AVANZADAS

Calidad de imagen:

Elige entre *Alta, Normal, Baja* o *Personalizada*.

Antialiasing:

Puedes *activarlo* o *desactivarlo*.

Desenfoque turbo:

Puedes *activarlo* o *desactivarlo*.

Oclusión ambiental:

Puedes *activarlo* o *desactivarlo*.

Calidad de los modelos:

Elige entre *Alta, Normal* o *Baja*.

Calidad de las sombras:

Elige entre *Alta, Normal* o *Baja*.

Método de filtrado de las texturas:

Elige entre *Trilineal, Anisotrópico x2, Anisotrópico X4 Anisotrópico X8.*

Calidad de las texturas:

Elige entre *Alta, Normal* o *Baja*.

LA CONDUCCIÓN

Habilidad de tipo velocidad
Los vehículos de tipo velocidad provocan una explosión radial que repele los proyectiles que pongan en peligro su liderazgo.

Habilidad de tipo técnica
Los vehículos de tipo técnica pueden conducir por cualquier superficie sin quedar ralentizados.

Habilidad de tipo potencia
Los vehículos de tipo potencia pueden atravesar obstáculos sin quedar ralentizados.

Cajas de bonus
Las cajas de bonus contienen todo tipo de mejoras únicas que harán aumentar tus posibilidades de victoria.

Configuración de dificultad
¿Te apetece un desafío mayor? A más dificultad más rápido irán los coches y más duros serán tus contrincantes. ¿Podrás seguir su ritmo?

Turbo al derrapar
Si derrapas durante un buen rato, activarás el turbo al acabar. Cuanto más derrapes más potente será el turbo.

Conseguir créditos
Los puntos que obtengas al final de la carrera se transformarán en créditos. ¡Cuantos más puntos consigas, más créditos tendrás!

Cápsulas de modificación
Usa créditos para desbloquear piezas para los vehículos y las cápsulas de modificaciones para obtener piezas de personalización.

Emblemas en línea
Juega bien en línea para mejorar tu rango y conseguir emblemas.

Modificaciones de rendimiento
Cambia las estadísticas y la conducción de tu vehículo con modificaciones de rendimiento. Podrás desbloquear más con las cápsulas de modificación.

Rings

Consigue Rings en la pista y de los oponentes que hayan perdido el control para aumentar tu velocidad máxima. No los pierdas, estos contarán en tu puntuación final.

Turbo de salida

Activa el turbo en la salida pulsando **Acelerar** con cada número de la cuenta atrás.

Acrobacias

Haz acrobacias en el aire en cualquier dirección. ¡Si aterrizas bien, activarás el turbo! Cuanto mayor sea el número de acrobacias realizadas, mayor será el nivel del turbo activado (máximo nivel 3).

Desbloqueables

Conseguir llaves y completar todos los eventos de un capítulo desbloqueará piezas para tu vehículo, como bocinas, kits de pintura y calcomanías.

Personalización del vehículo: Bocinas

Cambia el sonido de tu bocina por uno más chulo en la pantalla de personalización del vehículo.

Personalización del vehículo: Pintura

¿Te has hartado del color de tu vehículo? ¡Cambia su color en el garaje!

Personalización del vehículo: Calcomanías

¿Te gustaría cambiar la imagen de tu vehículo? Haz que destaque desbloqueando y aplicando calcomanías distintas.

JUGAR EN EQUIPO

Turbodúo

Si un compañero va despacio o ha perdido el control de su vehículo, pasa a su lado y activaréis el turbodúo. ¡Cuanto mayor sea la diferencia de velocidad, mayor será el efecto!

Retroturbo

Sigue el rebufo de un compañero para cargar el retroturbo. ¡Sal de la zona de carga para activar el retroturbo y acelerar!

Cesión de objetos: Aceptar

Tus compañeros pueden ofrecerte cajas de objetos. Pulsa **Cesión de objetos** para aceptar. Cuando aceptas una caja de objetos, esta se transforma en un wisp que podrás utilizar.

Cesión de objetos: Ofrecer

Puedes enviar cajas de objetos a tus compañeros. Cuando tengas un wisp, pulsa **Cesión de objetos** para ofrecerlo. ¡Tu compañero recibirá un wisp más potente y tú cargarás tu indicador de megaturbo!

✪ ¡Ciertos wisps solo aparecerán al ceder cajas de objetos a un compañero!

Equipo rival

Tu equipo rival es el que te precede en la clasificación por equipos. Los miembros del equipo rival aparecen resaltados en rojo. Ataca a un rival para mejorar la posición de tu equipo y llenar el indicador de megaturbo.

Megaturbo

Activa el megaturbo para acelerar y ser invulnerable. Choca contra los oponentes para incrementar la duración del megaturbo. Activa el megaturbo a la vez que tus compañeros y todos tendréis un turbo más duradero.

Indicador de megaturbo

Realiza acciones de equipo para llenar el indicador de megaturbo. Entre las acciones de equipo se incluyen el retroturbo, el turbodúo y la cesión de objetos.

✪ Tu indicador de megaturbo también se llenará cuando tus compañeros realicen acciones de equipo.

EVENTOS

Carrera turbo

¡Las cajas de objetos solo contendrán turbos blancos!

Carrera cohete

¡Las cajas de objetos solo contendrán cohetes naranjas!

Temerarios

Derrapa por los puestos de estrella para conseguir puntos extra. Roza el lado rojo de los puestos de estrella para hacer que se multipliquen tus puntos.

Destrucción

Ciertos objetivos te darán más puntos al destruirlos. Derrapa mientras destruyes objetivos para conseguir puntos extra.

Carrera de supervivencia

Evita ir en última posición o te eliminarán.

Asalto Egg Pawn

¡Los Egg Pawns han invadido la pista! ¡Destruye todos los que puedas! ¡Si destruyes distintos Egg Pawns, conseguirás más puntos!

Gran Premio

Compite en una serie de 4 carreras en distintas pistas. ¡El jugador que consiga más puntos será el vencedor!

Amo de la pista

Permanece en primera posición para conseguir puntos. Llega al punto límite para vencer.

Carrera rayo

En este evento caerán rayos. Usa la invencibilidad para defenderte de ellos. Mantén pulsado **Usar objeto** para activar la invencibilidad.

Desafío Ring

Consigue Rings para obtener puntos. Derrapa mientras consigues Rings para conseguir más tiempo.

Carrera por equipos

Consigue puntos para tu equipo acabando en buena posición. El equipo con la puntuación más alta ganará la carrera.

Contrarreloj

Marca el mejor tiempo en esta carrera contra el cronómetro. Compite contra los fantasmas de los jugadores con el mejor tiempo.

Tráfico infernal

Evita el tráfico todo el tiempo que puedas. Conduce por las puertas para conseguir puntos y más tiempo.

Carrera vampiro

Consigue Rings para aumentar tu velocidad. ¡Usa el vacío violeta para arrebatar Rings a tus adversarios! Los Rings en tu poder disminuirán a medida que pase el tiempo.

© SEGA. SEGA, the SEGA logo and TEAM SONIC RACING are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Developed by Sumo Digital Limited, a subsidiary of Sumo Group plc.

Fonts used under license by Monotype

Monotype is a trademark of Monotype Imaging Inc. and may be registered in certain jurisdictions.

Unauthorised copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta:
www.sega.com/support

o llama al: **800 600 977** (llamada gratuita)

Atención al cliente en **Español**

GARANTÍA

GARANTÍA: SEGA Europe Limited garantiza al comprador original de este juego (según las limitaciones que se describen a continuación), que dicho juego funcionará esencialmente como se describe en el manual adjunto durante un periodo de noventa (90) días desde la fecha de la primera compra. Esta garantía limitada le concede derechos específicos, además de posibles derechos estatutarios o de otro tipo según su jurisdicción local a los que no afecta.

LÍMITACIONES DE GARANTÍA: Esta garantía limitada no tendrá validez si el juego se usa con fines comerciales o empresariales y/o si cualquier fallo o defecto ha sido provocado por usted (o por cualquier otra persona que actúe bajo su control o autoridad) como resultado de un fallo, negligencia, accidente, uso indebido o inapropiado, virus o modificación en modo alguno del juego tras la compra del mismo.

RECLAMACIÓN DE GARANTÍA: Si experimenta algún problema con este juego durante el periodo de garantía (incluyendo un problema con la activación del juego, ya sea mediante el uso de códigos o cualquier otro método) deberá ponerse en contacto con el establecimiento vendedor donde lo adquirió. Asegúrese de tener una copia del recibo de la venta original, pues el vendedor se lo podría pedir. Si descubre un error de programación o cualquier otro tipo de error en el juego, por favor, póngase en contacto con el servicio técnico de SEGA (especificado en este manual) e infórmeles del problema que está experimentando. El establecimiento de venta o SEGA se encargará de su reparación o le enviará uno nuevo a su dirección. El juego que ha sido reemplazado tendrá una garantía por el periodo restante de la misma o por un plazo de noventa (90) días desde que se realizara dicho reemplazo, aquel que sea más largo. Si, por cualquier motivo, el juego no pudiera repararse o reemplazarse, tendrá derecho al reembolso del precio que pagó por el mismo. Todo lo expuesto anteriormente (reparación, reemplazo o el precio que se pagó por el juego) es su único recurso legal.

LIMITACIONES: EN TODA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY VIGENTE (SIN QUE ELLO LIMITE O EXCLUYA DE RESPONSABILIDAD POR FRAUDE, MUERTE O DAÑOS PERSONALES EN CASO DE NEGLIGENCIA POR PARTE DE SEGA), NI SEGA, NI SUS VENDEDORES O PROVEEDORES TENDRÁN RESPONSABILIDAD ANTE LOS RIESGOS RELACIONADOS CON CUALQUIER DAÑO ESPECIAL O INDIRECTO, DAÑO A LA PROPIEDAD, PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE DATOS, AVERÍA DE LA CONSOLA U ORDENADOR, PÉRDIDA DE AHORROS ANTICIPADOS, PÉRDIDA DE OPORTUNIDAD DE NEGOCIO O DE FONDO DE COMERCIO QUE RESULTEN DIRECTA O INDIRECTAMENTE COMO CONSECUENCIA DEL USO, POSESIÓN O MALFUNCIONAMIENTO DE ESTE JUEGO, INCLUSO EN AQUELLOS CASOS EN LOS QUE SE HA INFORMADO SOBRE LA POSIBILIDAD DE DICHA PÉRDIDA.

Salvo que se notifique lo contrario, los ejemplos de empresas, organizaciones, productos, personas y eventos que se representan en el juego son ficticios y sin relación intencionada, y que no debe inferirse, con empresas, organizaciones, productos, personas o eventos reales.

CONTROLES

Botón Menú
Pausar: abrir el menú de pausa
Preparado: pulsa para indicar que estás preparado en una sala multijugador

Botón superior izquierdo
Cambiar de categoría

Gatillo izquierdo
Frenar/Derrapar

Botón superior derecho
Cambiar de categoría

Gatillo derecho
Acelerar

Botón Y
Megaturbo

Botón X
Cámara trasera

Botón B
Cesión de objetos
Cancelar/Volver

Botón A
Objetos/Bocina
Seleccionar

Stick izquierdo
Conducir

Stick derecho
Acrobacias: realiza acrobacias en el aire

✪ Los controles del menú se muestran en cursiva.

TECLADO

CONTROLES DEL MENÚ	TECLA
Unirse/Abandonar	*Barra espaciadora*
Cancelar/Volver	*Esc*
Seleccionar	*Entrar*
Cambiar de categoría	*Tab*

CONTROLES DEL JUEGO	TECLA
Pausa	Esc
Lista de jugadores	No disponible en PC
Cambiar de categoría	Tab
Acelerar	Mayús. izquierda
Megaturbo	F
Cámara trasera	C
Cesión de objetos	R
Objetos/Bocina	E
Acrobacia	Teclas direccionales
Conducir	WASD
Frenar/derrapar	Barra espaciadora
Disparo alternativo	V